

Ce qui est bien cette année, c'est qu'on bosse mal, sans motivation, la tête dans le cul et sans arriver à aimer le taff accompli, mais qu'au lieu de se lamenter, on se dit que c'est juste dans le ton du moment.

Triste ? Ouais. Peut-être.

Mais là aussi, est-ce réellement étonnant ou juste de circonstance ?



LES SERMENTS SOLENNELS (par Rafael)

Un aspect négligé – voire simplement ignoré – des Armes-Dieux concerne les serments solennels. On va donc revenir dessus et poser noir sur blanc quelques précisions utiles et autres rappels essentiels. Et si vous trouvez cet article inutile et redondant, merci à vous. C'est la preuve qu'il me fallait qu'il est parfaitement indispensable.

DÉFINITION

Le serment solennel est une déclaration claire et nette de l'Arme, qui s'engage à faire quelque chose de précis, avec moult détails ou de manière générale. Cela peut être aussi large ou pointilleux qu'elle en a envie ou besoin. En général, le serment se limite à une phrase ou deux, toutefois. Il est beaucoup plus simple de fixer sa volonté sur un engagement clair que sur un contrat complet.

Quelques exemples ?

« *Moi Rafin, je dis que Mercurio Brassis, Conseiller du Gassot, mourra avant la nouvelle lune et ses fils avec lui ! Sa lignée s'éteindra avec sa vie et mon honneur sera vengé !* »

« *Je suis Atsaly, et par ma lame, le meurtrier de ta fille sera mis à mort pour son crime. Je saurai qui l'a tuée, et je te ramènerai sa tête !* »

« *Deal, foi de Nature ! Une nuit d'amour avec vous tous, et en échange je défonce le village de... de... je sais plus le nom... le truc de bouseux d'en face, là. Celui dont on parlait avant ! Je crame tout et je pisse sur leurs cadavres ! ok ? Bon, qui commence ?* »

Vous le voyez, il y a divers styles, mais c'est clair et compréhensible. Pas de règlement compliqué, de formes précises, ni de langage à surveiller. Il y a parfois des conditions, des échanges, des prix à payer, mais les choses sont claires. Et même chose de la part de l'Arme. Ses engagements sont clairs et compréhensibles.

QUI, COMMENT, POURQUOI.

Une Arme peut faire son serment à un humain, une autre Arme, ou même – en réalité – à personne de précis. L'Arme s'engage davantage envers elle-même qu'envers qui que ce soit. Ainsi, hurler au vent « *Je me vengerai de toi, Mior la traîtresse ! Je tuerai cent de tes Porteurs pour ce que tu as fait.* » est un serment parfaitement valable, même prononcé seul en haut d'une falaise.

Toutefois, les autres Armes ont un avantage : elles sauront toujours qu'un serment réel a été prononcé. En effet, le serment relève de la nature profonde des Dieux, et a donc une résonance dans le fluide (cf. *De la nature du serment*, plus bas), ce qu'une Arme ressentira toujours en entendant le serment.

Les Armes ne s'engagent pas en prononçant les mots promesse ou serment par inadvertance. Il faut une volonté précise, un véritable engagement. D'où le terme solennel, qui change la nature des paroles de l'Arme. Ainsi, une Arme pourra parfaitement prononcer un « serment » extrêmement convainquant devant un homme, sans en penser un traître mot. Aucun souci. Le serment ne vaudra absolument rien, et aucune règle ne s'applique là. C'est un simple bout de viande. Rien à foutre.

Notons toutefois que beaucoup d'Armes n'apprécient pas ce genre de comportement. La notion d'honneur des Armes, de valeur du serment, a un certain poids. Jouer avec, la déprécier, c'est mettre la valeur même du métal en doute... sauf que « beaucoup » ne veut pas dire une majorité. Et face aux nombreuses Armes qui veulent limiter les serments aux autres Armes, ou honorer les promesses faites aux hommes, il y en a bien plus qui se foutent de cela comme d'une guigne et abusent des légendes sur les serments de métal pour faire des promesses en l'air, pour se torcher avec le lendemain.

by **BADBUTA**
+ Éditions John Doe

Participer, commenter, questionner !

Pour discuter de cet article ou pour des questions plus générales, passez donc nous voir sur BadButa.fr, et postez sur notre Discord – www.badbuta.fr/discord

Numéro réalisé par Rafael et François.
Illustré par Le Grümph et Christophe Swal.
Relu par Frédéric Lipari.

DE LA NATURE DU SERMENT

Personne ne sait rien, en réalité, sur ce sujet. Les hommes n'en savent rien évidemment, mais ils ne savent rien au sujet de rien, donc rien d'étonnant pour l'instant. Les Armes n'en savent rien non plus, ce qui est plus gênant, mais pas tant que ça en réalité.

La nature d'un serment solennel relève en fait de la même logique qu'un pouvoir. On ne sait pas comment ça marche, mais ça marche, à chaque fois et sans erreur possible.

- Un Dieu fait un serment, clair et concis.
- S'il tient son engagement, il est satisfait et ressent l'accomplissement du serment.
- Sinon, le serment se rompt et le Dieu subit un remord à la mesure de la faute.

Notez que l'impact du remords (cf. *Métal* page 310) dépend essentiellement de qui est concerné par le serment. Une promesse faite à un homme se résorbera plus vite que celle faite à un Dieu, et ce sera encore pire face à une faction. En gros, plus de monde pour juger, plus de monde à décevoir, plus de remords à gérer.

Ce qui fait fonctionner ce « pouvoir » n'est pas connu, ou alors par quelques sages bien planqués. Ce qui le déclenche ? L'Arme elle-même, sans aucun doute. Quand je compare le serment à un pouvoir, je suis parfaitement sérieux. Voyez-le comme un pouvoir de malédiction, que le Dieu déclenche à volonté et qui cible toujours le Dieu lui-même. Simple, redoutable, mortel.

MAIS ÇA SERT À QUOI, ALORS ?

D'un point de vue pratique et pragmatique, le serment ne sert absolument à rien. Emballé, c'est bon fin de l'article. Bonne soirée.

Non ? Ok. Précisons un peu dans ce cas.

Le serment sert aux Dieux à s'engager de façon réelle et stricte. Il donne un enjeu, une différence entre mensonge et vérité, malgré le fait que les Dieux soient immortels et invulnérables. Il sert à avoir, parfois, des certitudes dans ce monde fragile et éphémère, où la chair et l'histoire ne sont que poussière glissant dans un sablier sans fin.

Pour les Dieux, pouvoir sentir la vérité dans la voix d'un autre Dieu, l'engagement absolu sur un acte, une déclaration ou une menace, est un repère sans pareil. C'est un acte solide, de poids, qui certifie que l'Arme en face est prête à risquer un remords, et donc sa tranquillité d'esprit sur des dizaines d'années au grand minimum.

En gros, ça ne sert à rien, mais ça change tout.

NOTES DE BAS DE PAGE

Finissons avec quelques rumeurs et anecdotes touchant à ce sujet, qui pourraient vous amuser.

- Arnelo Flammes d'égide de Redon, officier impérial sur le front des plaines, emploie une Arme mineure depuis le début de sa carrière, pour faire vérifier les serments de ses soldats porteurs d'Armes, et les engagements des Porteurs vorozions avec qui il négocie. L'Arme est portée par un subalterne, et elle n'a pas l'intelligence nécessaire pour mentir à qui que ce soit. En revanche, les gens en face commencent à connaître les limites de ce petit jeu et ils ont bien l'intention de prendre Arnelo à son propre jeu.

- On raconte qu'une Arme-Dieu particulièrement sensible se promène sur Tanæphis avec un talent bien particulier. Elle serait capable de sentir, à chaque instant, le mensonge dans la voix d'une autre Arme, comme s'il s'agissait d'un serment. Elle ne saurait pas lire les humains, trop inconstants et tordus pour savoir eux-même s'ils mentent, le plus souvent, mais aucune Arme n'échapperait à son pouvoir. C'est un Maillet passablement alcoolique qui aurait recueilli ses confidences, mais son Porteur était trop saoul pour identifier précisément l'Arme. À moins qu'il ne mente, tout simplement...

- Æer est une Lance qui met la vérité et le respect des engagements au-dessus de tout. Elle a œuvré dans l'Ouest, auprès des Batranobans, avant de quitter la région après le schisme de l'impôt en 738. Elle erre depuis, à la recherche d'une cause à servir. Elle apprécie l'esprit vorozion – particulièrement les légistes – mais les circonstances de la fondation de l'Hégémone la troublent encore.

Elle est connue pour apprécier particulièrement les serments solennels, et en user assez fréquemment. En revanche, les Armes qui abusent des histoires sur les serments et mentent sans vergogne aux mortels la mettent en rage. Elle a déjà poursuivi et harcelé plusieurs Armes pour les forcer à tenir un engagement, ou compenser les malheureux floués. Et si son obsession peut paraître un peu ridicule, Æer elle-même n'est pas vraiment à prendre à la légère. Sa réputation remonte à la guerre contre les elfes, après tout...